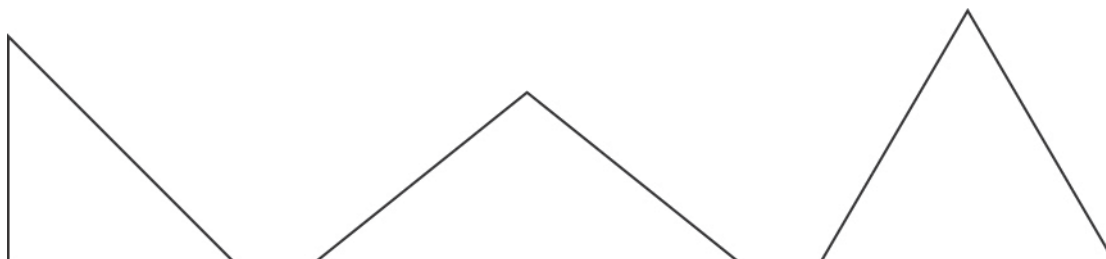


03 Proefwerk versie A

Symmetrie

3.1 Lijnsymmetrie

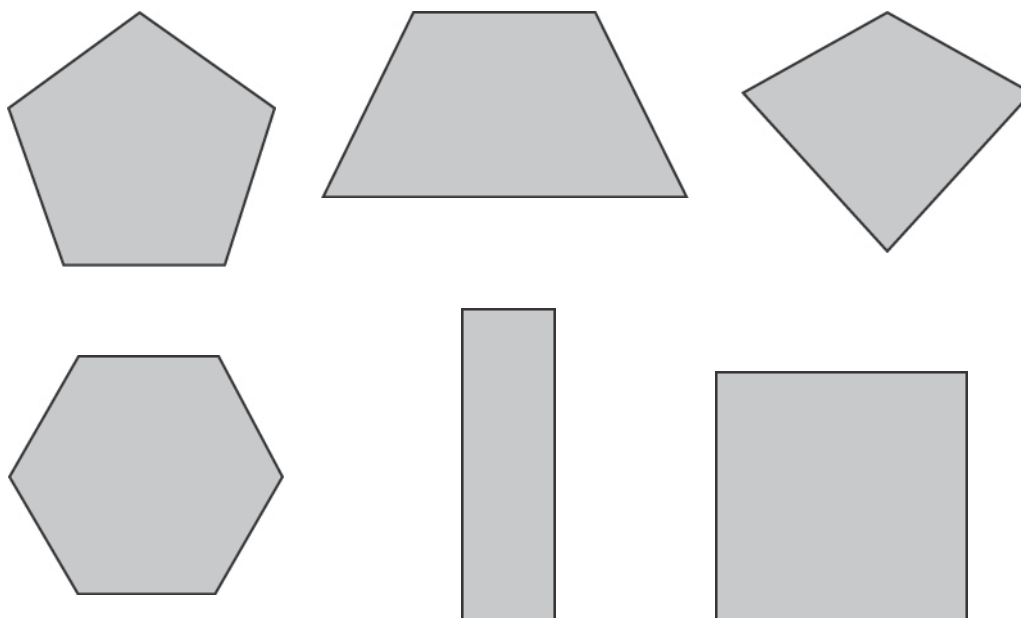
7p **1** Hieronder zie je drie driehoeken. De driehoeken staan ook op je **werkblad**.



Voor de volgende opdrachten gebruik je het **werkblad**.

- Teken de symmetrieassen in de driehoeken.
- Laat met tekens zien welke zijden even lang zijn.
- Laat met tekens zien welke hoeken even groot zijn.
- Zet een rechtehoekteken in de rechte hoek.
- Schrijf de namen onder de driehoeken.

7p **2** Hieronder zie je zes vlakke figuren. De figuren staan ook op je **werkblad**.



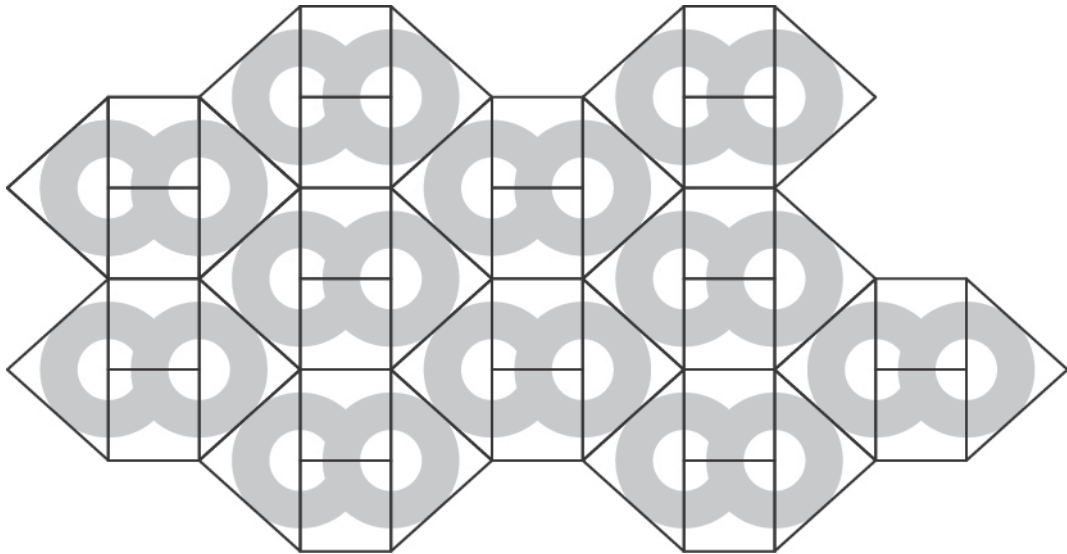
Voor de volgende opdrachten gebruik je het **werkblad**.

- Teken de symmetrieassen in de figuren.
- Laat met tekens zien welke zijden even lang zijn.
- Laat met tekens zien welke hoeken even groot zijn.
- Zet rechtehoektekens in de rechte hoeken.
- Schrijf de namen onder de figuren.

3.2 Patroon

2p

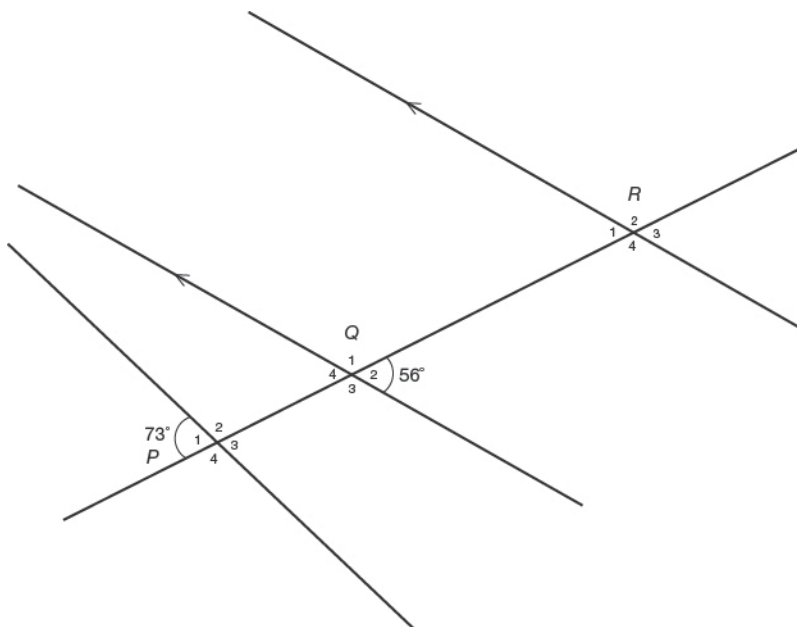
3 Hieronder is een patroon getekend. Teken het motief.



3.3 Lijnen en hoeken

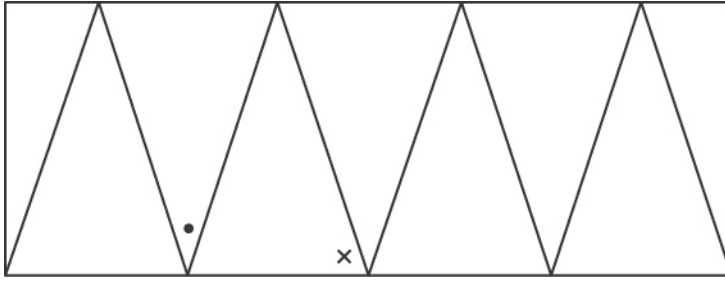
5p

4 In de tekening hieronder is $\angle P_1 = 73^\circ$ en $\angle Q_2 = 56^\circ$.



- Welke hoeken zijn even groot als $\angle Q_2$?
- Hoeveel graden is $\angle P_4$?
- Hoeveel graden is $\angle R_2$?
- Waarom passen de hoeken bij P niet op de hoeken bij R ?

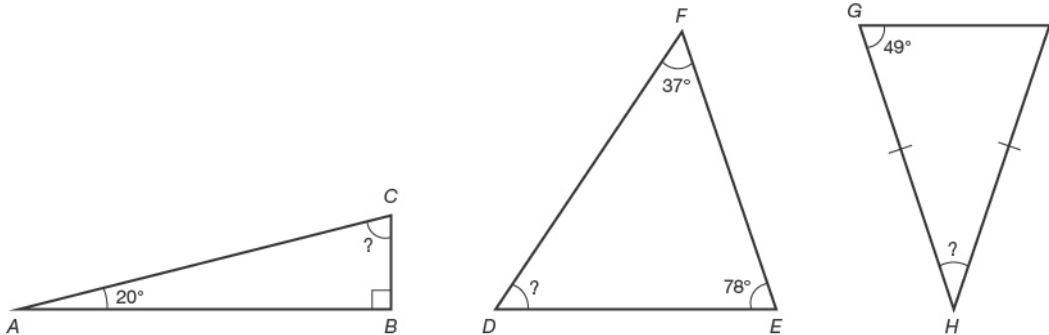
- 4p **5** De tekening hieronder is opgebouwd uit gelijkbenige driehoeken van gelijke grootte. De tekening staat ook op je **werkblad**.



- a Zet stippen in alle hoeken die even groot zijn als de hoek met de stip.
 b Zet kruisjes in alle hoeken die even groot zijn als de hoek met het kruisje.

3.4 Hoeken berekenen in driehoeken

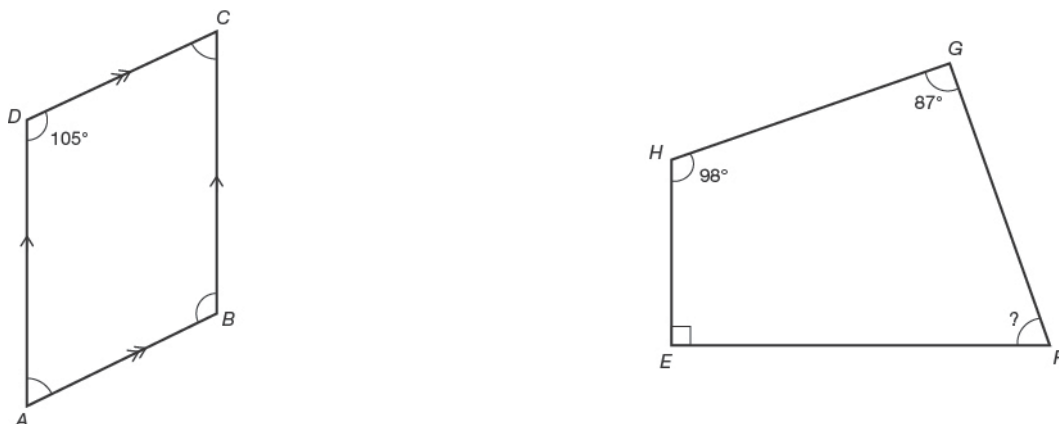
- 3p **6** Hieronder zie je drie driehoeken.



- a Bereken $\angle C$.
 b Bereken $\angle D$.
 c Bereken $\angle H$.

3.5 Hoeken in een vierhoek berekenen

- 4p **7** Hieronder zie je twee vierhoeken.



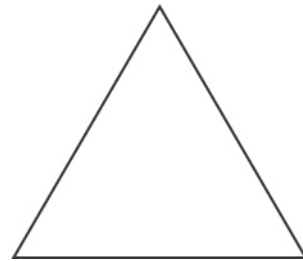
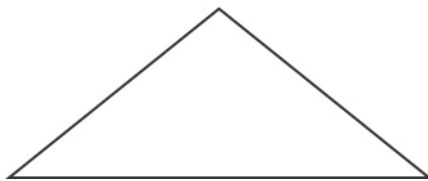
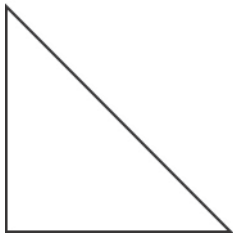
- a Wat voor figuur is $ABCD$?
 b Bereken $\angle A$, $\angle B$ en $\angle C$.
 c Bereken $\angle F$.

03 werksblad versie A

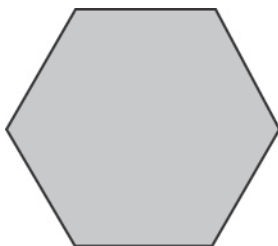
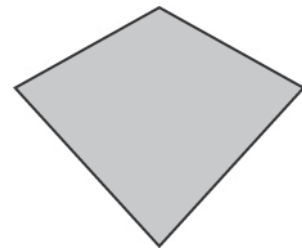
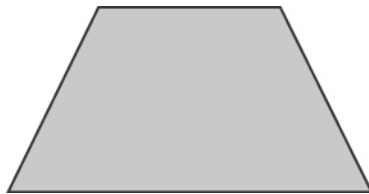
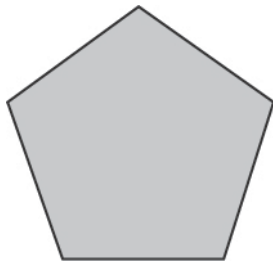
Symmetrie

naam: _____ klas: _____

1



2



5

